
Kickerliga Mannheim

Regelwerk (Version 4.0 / Stand 2023)



**KICKERLIGA
MANNHEIM**

Powered by Tischfussball Mannheim e.V.

Die Kickerliga Mannheim (KLM) ist eine 2017 neu gegründete, offene Stadtliga für alle Leute, die Lust auf Kickern im Team haben. Spaß und Fairness stehen im Mittelpunkt unserer Liga.

Die Liga (Saison 2023)	3
Das Team	4
Der Spieltermin	5
Die Begegnung (Ablauf)	6

Die Liga (Saison 2023)

- 1. Die KLM besteht 8 Teams, die für die Vorrunde in zwei Gruppen A und B aufgeteilt sind.*
- 2. Innerhalb der Gruppen spielt jedes Team gegen jedes andere mit Hin- und Rückspiel. Ist die Gruppenphase abgeschlossen, findet als Höhepunkt der Saison das Liga Playoff Finale statt. An einem Tag und Ort („Vereinsheim Tischfußball Mannheim e.V.“) treffen sich alle Teams, um die Endrunde auszuspielen. Es wird überkreuzt gespielt Gruppe A 1-4 Platz gegen Gruppe B 4-1.*
- 3. Die Saison 2023 läuft von April bis November.*
- 4. Die Spielorte sollten sich im Großraum Mannheim, Vorderpfalz, Rhein Neckar Kreis befinden. Im Zweifel entscheidet die LL*
- 5. Ein Spieltag der Vorrunde besteht aus einer Terminfindungswoche und zwei Spielwochen. Innerhalb der zwei Spielwochen muss die jeweilige Begegnung stattfinden. Die Ligaleitung gibt die genauen Zeiträume sowie die jeweiligen Paarungen im Spielplan vor.*
- 6. Am Ende der Saison wird das erstplatzierte Team zum Mannheimer Stadtmeister gekürt.*

Das Team

- 1. besteht aus mindestens 4 und maximal 6 Spieler(inne)n.*
- 2. hat eine(n) Teamkapitän(in) (TK) und eine(n) Stellvertreter(in).*
- 3. hat einen Heimspiel Ort mit gut bespielbarem Kickertisch (Modell egal, im Zweifelsfall entscheidet die LL).
Falls gemünzt werden muss, trägt das Heimteam die Kosten.*
- 4. Jede(r) Spieler(in) darf nur in einem Team der KLM gemeldet sein.*
- 5. Wechselt ein(e) Spieler(in) während der laufenden Saison das Team, so hat er/sie zwei Spieltage Sperre. Der TK des neuen Teams muss eine E-Mail an den/die betreffende(n) Spieler(in), den TK des alten Teams und an die LL schreiben, in der er den Wechsel bekannt gibt.*
- 6. Spielerwechsel müssen bis jeweils Sonntag, 18 Uhr vor Beginn der Spielwoche angemeldet werden. Wenn der Kader eines Teams noch nicht voll besetzt ist (6),
können neue Spieler(innen) auch kurzfristig noch angemeldet werden.*
- 7. Jedes Team zahlt 12 € Unkostenbeitrag an die LL.*

Der Spieltermin

- 1. Der TK des Heimteams nimmt Kontakt mit dem TK oder SV des Gastteams auf und vereinbart den genauen Spieltermin. Dies sollte innerhalb der Terminfindungswoche, also der Woche vor den zwei Spielwochen, geschehen.*
- 2. Im absoluten Notfall kann ein Termin verschoben werden. Ein bereits vereinbarter Termin kann nur telefonisch beim gegnerischen TK abgesagt werden. Erfolgt die Absage weniger als 24 Stunden vor dem vereinbarten Spieltermin, wird die Partie als Niederlage für das absagende Team gewertet. Bitte gebt dem gegnerischen TK frühzeitig Bescheid, um dem Team unnötige Wartezeiten zu ersparen.*
- 5. Wenn ein Spiel verschoben wird, suchen die TKs umgehend einen Ausweichtermin und teilen ihn der LL mit.*
- 6. Sollten sich die Teams von Beginn an auf keinen Termin einigen können, wird der Spieltag für beide Teams mit 0 Punkten und 0 Sätzen als verloren gewertet.*
- 7. In Härtefällen behält sich die LL vor, eine andere Entscheidung zu treffen.*

Die Begegnung (Ablauf)

1. Eine Begegnung umfasst 5 Doppel, 1 Einzel und 1 Goalie-War
Jedes Spiel geht über einen Satz bis 7. Bei 6:6 ist geht der Satz unentschieden aus.
2. Für jede Begegnung muss ein Team mit mindestens 4 und maximal 6 Spieler(inne)n antreten. Alle Teilnehmenden müssen vor Spielbeginn auf dem Spielbogen mit Vor- und Nachname eingetragen werden. Tritt ein Team mit weniger als 4 Spielern an, so gilt die Begegnung als verloren.
3. Jedes Team füllt seinen eigenen Spielbogen aus und besetzt die Spielpositionen. Danach wird die Aufstellung des jeweils anderen Teams eingetragen. Jeder Spieler darf pro Begegnung 2 Spiele machen. Doppel 1 und Doppel 2 müssen mit 4 unterschiedlichen Spielern besetzt werden. Danach können Einwechslungen vorgenommen werden, über die der gegnerische TK informiert werden muss.
4. Das Gastteam sollte vor Beginn mindestens 15 Minuten Zeit haben, um sich am Auswärtstisch einzuspielen (z.B. während die TKs die Aufstellungen eintragen).
Das Münzen fürs Einspielen trägt das jeweilige Team selbst.
5. Gespielt wird an einem Tisch, dabei ist die durch den Spielbogen vorgegebene Reihenfolge (D1, D2, E, GW, D3) einzuhalten.
Das Münzen für die Begegnung trägt das Heimteam.
6. Nach jedem Spiel wird das Ergebnis mit Sätzen und Toren in beide Spielbögen eingetragen.
7. Die Begegnung endet mit den Unterschriften der TKs unter beiden Spielbögen, jeder TK bekommt ein Exemplar.
8. Der TK des Heimteams übermittelt den vollständig ausgefüllten Spielbogen in gutlesbarer Qualität (Foto oder Scan) 3 Tage nach dem Spiel an die LL: info@kickerliga-mannheim.de